

# Knjiga o džungli

## Matematičke kartice

AAK alat

**Potrebni materijali:** priložene kartice s matematičkim pojmovima

**Ključne kompetencije:** matematičke vještine

### OPĆI CILJEVI

Ovo je alat izrađen za sve učenike, a posebno za one koji imaju poteškoće u komunikaciji. Temelji se na popularnoj priči Knjiga o džungli. Korištenje zanimljive priče poput ove može potaknuti dječju znatiželju i maštu. Ovaj alat koristi radne listiće (kartice) koje definiraju matematičke pojmove poput: dugo–kratko, daleko–blizu, veliko–malo, a mogu se međusobno kombinirati kako bi se oblikovali parovi suprotnosti. Učenici mogu naučiti kako svrstavati predmete u skupove, npr. životinje iz džungle. Alat pomaže učenicima brojati elemente u skupovima te određivati njihovu veličinu i duljinu. Može sadržavati i tematske slagalice za vježbanje pamćenja i poboljšanje vizualne koordinacije. Cilj ove aktivnosti je olakšati komunikaciju i razumijevanje prostornih i matematičkih pojmova, kao i razvijanje vještina rješavanja problema. Osim toga, alat potiče razvoj fine motorike i kognitivnih sposobnosti kroz praktično rukovanje materijalima.



Sufinancira  
Europska unija

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Échanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

**Plural  
Words**

## KAKO KORISTITI OVAJ ALAT

Alat se može koristiti u učionici za grupni ili individualni rad. Može biti vrlo koristan za djecu s intelektualnim teškoćama, kao i za djecu s disleksijom i diskalkulijom. Učenici se mogu igrati slagalicama s piktogramima pronalazeći iste slike. Svrha te aktivnosti je razvijanje pamćenja i koncentracije. Učenici također tražiti piktograme suprotnog značenja, poput dugo – kratko, blizu – daleko itd. Također mogu stvarati skupove predmeta. Mogu tražiti karticu prema obilježjima predmeta, kao što su veličina ili duljina. Učenici mogu koristiti škare i plastifikator kako bi izradili vlastite didaktičke alate.

## KAKO GA KREIRATI

Piktograme je moguće izraditi ili preuzeti s platformi Arasaac, Canva ili PowerPoint.

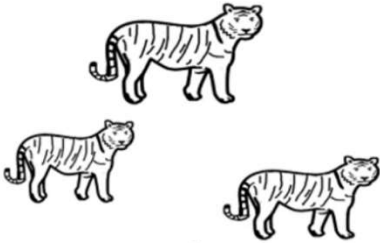

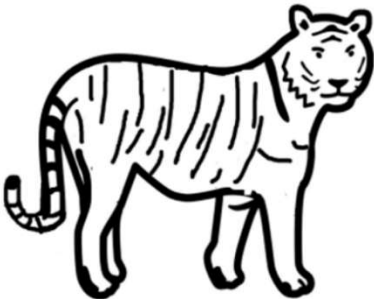

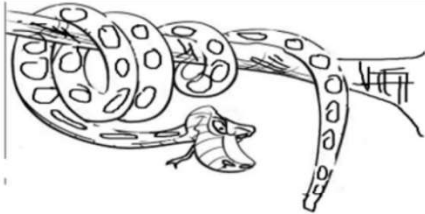


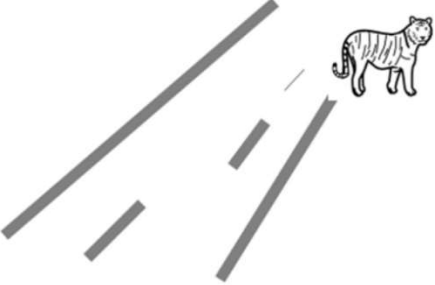
## UPUTE ZA KORIŠTENJE KARTICA:

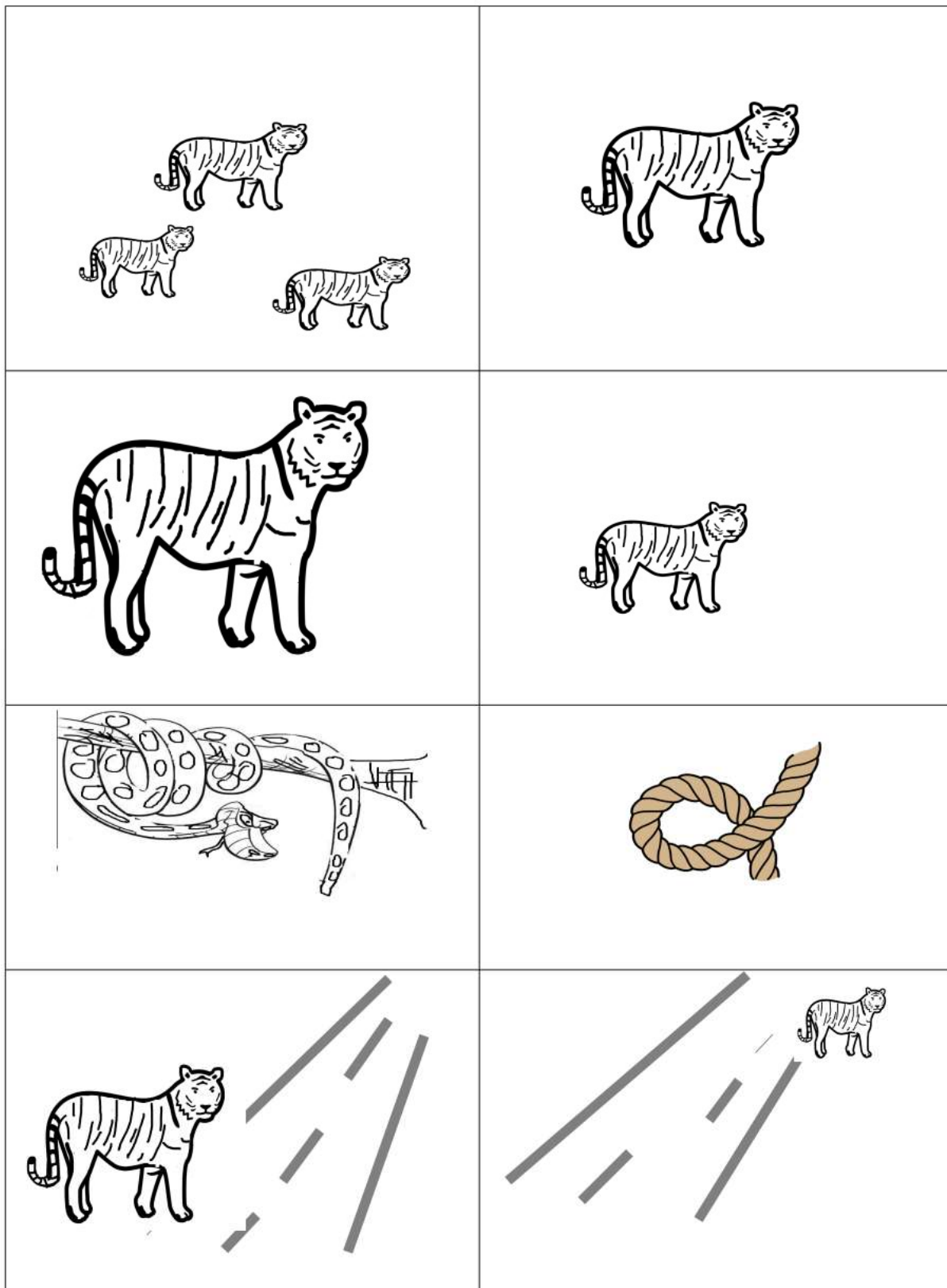
Pomozi Mowgliju da spoji predmete s njihovim točnim opisom.

Točan opis piktograma nalazi se u prilogu. Piktogrami koji se koriste u igri moraju se povezati s riječima koje ih opisuju.



## KARTICE

 <p>MNOŽINA</p>	 <p>JEDNINA</p>
 <p>VELIKO</p>	 <p>MALO</p>
 <p>DUGAČKO</p>	 <p>KRATKO</p>
 <p>BLIZU</p>	 <p>DALEKO</p>



MNOŽINA	JEDNINA
KRATKO	DUGAČKO
VELIKO	MALO
BLIZU	DALEKO

